



THANK YOU FOR VOTING TEXECOM

HOOFDGEBRUIKER HANDLEIDING

Premier Series

Security Controle Panelen

Versie 3



Texecom
www.texe.com

Inhoud

1. Overzicht.....	4
Inleiding.....	4
Klavieren	7
Noodtoetsen	8
De snel Wapen Toetsen	9
Keypad blokkage.....	9
Reset and Service Boodschappen	10
Fout boodschappen	9
Zone Fout Tijdens Wapening.....	10
2. Gebruik van het alarm systeem	11
Inleiding.....	11
3. Bediening van het alarm systeem	13
Inleiding.....	13
Volledig wapenen van het systeem.....	15
Deels wapenen van het systeem.....	16
Wapenen van individuele partities	17
Ontwapenen van het systeem	19
Tijdens inlooptijd	19
Zonder inlooptijd	19
Stoppen van de Uitlooptijd.....	20
Resetten Uitlooptfouten	21
Stoppen van Alarmen	22
Resetten na een Alarm	21
GEBRUIKER Reset	21
INSTALLATEUR Reset	23
ANTI-CODE Reset.....	22
Overbruggen van Zones	24
Deurbelfunctie Aan/ Uit.....	25
BEKIJKEN van Zone Status.....	26
Overbruggen van 24 Hr Zones	27
PARTITIES selecteren voor deurbelfunctie	28
Bekijken Activiteit fouten.....	29
Bekijken van Activiteit teller	29
Boodschap Zenden naar Mobiele Telefoon.....	30

4. Programmeren van het Alarmsysteem.....	31
Inleiding.....	31
Bekijken van het Geheugen.....	32
Beschrijvingen GebeurtenissenGeheugen	33
Wijzigen Eigen Code.....	35
Instellen Deurbel Zones.....	37
Testen van Sirenes en Flits	37
LoopTesten	39
Installateur Toelaten	39
Instellen Systeem Tijd	40
Instellen Systeem Datum.....	41
Aan/Uit zetten van Controle Timers	42
Wijzigen Controle Timers	43
Nieuwe gebruikers toewijzen aan het Systeem.....	45
Programmeren nieuwe gebruikers.....	45
Gebruiker Type	48
Beschikbare Opties	50
Gebruiker Opties 1	50
Gebruiker Opties 2	51
Gebruiker configuratie.....	52
Gebruiker naam.....	53
Programmeren gebruiker Code	54
Programmeren Proximity TAGS	57
Wissen Gebruikers	58
Instellen Partitie Groepen.....	58
Oproepen Download Pc.....	59
Wijzigen Vakantiedagen	60
Aanpassen LS Volumes.....	61
Printen van het Geheugen	62
Aanpassen Mobiele Telefoonnr.....	63
5. Specificaties	64
Europese Standaard.....	64
Garantie.....	65
6. Installatie Gegevens	65

1. Overzicht

Inleiding

Het alarm systeem bestaat uit een controle paneel, een of meerder klavieren en verscheidene detectoren en sensoren. Het controle paneel, wordt normaal uit het zicht geplaatst in een technische ruimte e.d. en omvat de elektronica en back-up batterij van het systeem. Er is in normale omstandigheden geen reden, met uitzondering van de installateur om toegang te hebben tot het controle paneel.

Het Klavier wordt gebruikt om het alarm systeem te bedienen en de status weer te geven via de display. Het klavier geeft eveneens een signaal telkens er een toets wordt ingedrukt. Elk klavier wordt geplaatst op een handig te gebruiken locatie binnen het te beveiligen gebouw, vlakbij de toegangsdeuren.

Gebruikers

Gebruikers van het alarm systeem krijgen een unieke 4,5 of 6 cijferige Gebruiker Code toegewezen. Gebruikercodes worden gebruikt om partities in en uit te schakelen waar de Code aan toegewezen is. Sommige gebruiker codes kunnen bijkomende opties uitvoeren zoals systeem testen en zones overbruggen.

Om toegang te krijgen tot het systeem moet een geldige gebruiker code worden ingetoetst, indien er een fout wordt gemaakt tijdens het intoetsten, toets uw code nogmaals in(het systeem kan zo geprogrammeerd zijn dat als er meerdere foute code worden ingetoetst er een sabotage alarm ontstaat of het klavier wordt geblokkeerd).

De gebruiker code kan zo geprogrammeerd zijn dat bepaalde functies niet kunnen uitgevoerd worden vb De code kan enkel in/uitschakelen van partitie A, het is niet mogelijk om andere partities in of uit te schakelen.

De meeste gebruiker codes kunnen in en uitschakelen van op elk Klavier in het systeem. Hoewel, locale gebruikers enkel partities kunnen in/uitschakelen die zijn toegewezen aan deze gebruiker van op Klavieren eveneens toegewezen aan deze partitie.

Samen met of in plaats van een code kunnen gebruiker ook toegewezen worden aan een Proximity TAG. Proximity TAGS vervangen het code nummer die ingetoetst moet worden door een TAG (sleutelhanger) die aan het klavier moet worden gepresenteerd om het systeem te kunnen bedienen.

Zones

Een 'Zone' is een deeltje van het beschermde gebouw en kan 1 of meerdere detectoren bevatten die kamers, deuren ed beveiligen. Indien het systeem volledig ingeschakeld is zullen alle zones onder controle staan.

Sommige zones kunnen tot meer dan een partitie behoren, zoals in/uitloop deuren, detectoren in een inkomhal. Deze zones worden Globale Zones genoemd omdat zij aan meerdere partities zijn toegewezen. Een zone die is toegewezen aan meerdere partities zal enkel werken als alle partities waar deze toe behoort ingeschakeld zijn.

Partities

Een 'Partitie' is een groep van een of meerdere zones en wordt normaal gebruikt om het systeem op te splitsen in verschillende secties. Elke partitie kan 'Volledig' of 'Deels' ingeschakeld worden.

Voorbeeld 1: Woning

Het volledige huis is Partitie A

Elke partitie kan 'Deels' ingeschakeld worden. Vb: de detectoren boven kunnen zo geprogrammeerd worden dat deze niet ingeschakeld worden tijdens een 'Deel' wapening, zodat er tijdens de nacht boven kan rondgelopen worden.



Partitie A omvat het volledige alarm systeem

Voorbeeld 2: Woning

Het bovenverdiep van een huis is partitie A, het benedenverdiep partitie B en de garage partitie C.

Elke Partitie kan afzonderlijk van elkaar 'Volledig' ingeschakeld worden (alle zones actief). Vb: benedenverdiep en garage zoals in voorbeeld 1 (partitie B&C) kunnen gewapend worden tijdens de nacht zodat s'nachts het bovenverdiep kan betreden worden (partitie A)



Alle partities samen vormen het volledige alarm systeem.

Voorbeeld 3: Commercieel gebouw

Bureel 1 in een kantoor is partitie A, bureel 2 is partitie B en bureel 3 is partitie C.

Elke partitie kan afzonderlijk in en uitgeschakeld worden. Vb: elk van de burelen kan in en uitgeschakeld worden zonder de toegang tot de andere burelen te verhinderen.



Alle partities samen vormen het volledige alarm systeem.

Voorbeeld 4: Kantoor gebouw

De inkomhal van het kantoorgebouw moet gewapend worden als het laatste kantoor is ingeschakeld, en uitschakelen als het eerste kantoor wordt uitgeschakeld

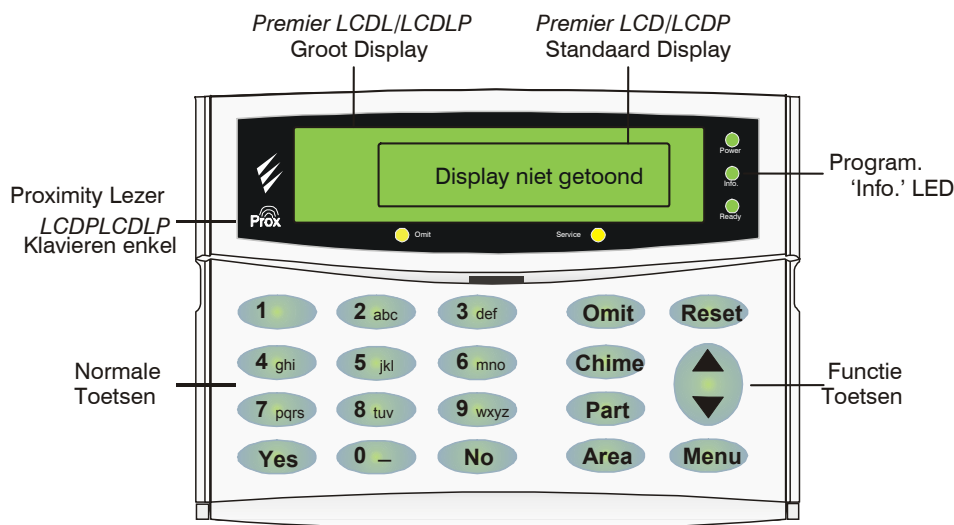
Doordat de inkomhal een gemeenschappelijke partitie (door iedereen gebruikt) is, moeten de zones in deze partitie toegewezen zijn aan partitie A, B en C (zie vb 3). Dit verzekerd dat deze zones enkel actief zijn indien ALLE partities ingeschakeld zijn, zodat de inkomhal betreden kan worden als er reeds 1 kantoor is ingeschakeld.

Doormelding

Dit alarm systeem heft de mogelijkheid om alarmen, paniek alarmen, brandalarmen enz. door te melden naar een meldkamer over een gewone telefoonlijn. Als u ongewenst het alarm doet afgaan, telefoneer dan onmiddellijk naar de meldkamer om onnodige tussenkomst te voorkomen

Klavieren

Een of meerdere klavieren zullen geïnstalleerd worden verspreid over het te beschermen gebouw, normaal 1 aan elke toegangsdeur. De klavieren worden gebruikt om alle systeemfuncties vb in/uitschakelen,... uit te voeren.



Display Venster (Premier LCD/LCDP & LCDL/LCDLP)

Het 32-karakter LCD display wordt gebruikt om de status van het systeem en de systeemdata te bekijken.

Proximity Lezer (Premier LCDP & LCDLP)

Een ingebouwde kaart lezer voor het gebruik van Proximity Tags (bereik tussen 1 en 5 cm). Proximity TAGS kunnen gebruikt worden om Code nummers te vervangen.

LED Indicaties

Vijf LED indicaties zijn voorzien om de status van het systeem aan te duiden.

LED	Status	Betekenis
Power	On	230V AC is aanwezig op het paneel
	Flashing	230V AC is niet aanwezig het systeem werkt op de batterij
Service	On	Het systeem heft service nodig, contacteer uw installateur
	Off	Het systeem heft geen aandacht nodig
Ready	On	Alle zones zijn in rust en het systeem is klaar om in te schakelen
	Off	Een of meerdere zones zijn actief
	Flashing	Het systeem heft zones (met de 'geforceerd overbrugbaar' optie) actief
Info.	On	Het systeem is ingeschakeld (kan geprogrammeerd worden voor andere indicaties)
	Off	Het systeem is uitgeschakeld (kan geprogrammeerd worden vr and. Indic.)
Omit	On	Een of meerdere zones zijn overbrugd
	Off	Er zijn geen zones overbrugd

Toetsen

Toetsen **1** tot **9**_{wxyz}

Deze toetsen worden gebruikt voor het ingeven van codes en programmeerdata.

Yes & No Keys **Yes** & **No**

De YES toets is gebruikt om acties te aanvaarden en de NO toets om acties te stoppen of om data te wijzigen.

Overbrug Toets **Omit**

Deze toets wordt gebruikt om zones te overbruggen (zie pag. 24 vr details).

Deurbel Toets **Chime**

Deze toets wordt gebruikt om de deurbel functie aan en uit te zetten (zie pag. 25 voor details) en ook om uitgangstonen aan en uit te schakelen tijdens de uitlooptijd.

Deel Toets **Part**

Deze toets wordt gebruikt om het systeem Deels in te schakelen (zie pag. 16 vr details). Het kan ook gebruikt worden voor 'snel' deelwapenen als deze optie voorzien is.

Partitie Toets **Area**

Deze toets wordt gebruikt om bepaalde partities in en uit te schakelen.(zie pag. 17 vr details). Het kan ook gebruikt worden voor 'snel' wapenen als deze optie voorzien is.

Reset Toets **Reset**

Deze toets wordt gebruikt voor het verlaten van een menu of om het systeem te resetten (zie pag. 21 vr details).

Scroll Toets

Deze toets wordt gebruikt om tussen de verschillende menus en opties te scrollen en ook om de display te vertragen als deze te snel alarm informatie weergeeft.

Menu Toets **Menu**

Deze toets wordt gebruikt om het wapen of gebruiker menu te selecteren.

Nood Toetsen

In geval van nood, voorziet het alarm systeem 3 directe nood alarmen door het indrukken en ingedrukt houden van 2 specifieke toetsen.

Press Keys	UK Response	Export Response
1 & 3 _{def}	Paniek alarm (Hu)	Fire
4 _{ghi} & 6 _{mno}	Brand	Paniek alarm (Hu)
7 _{pqrs} & 9 _{wxyz}	Medisch	Medisch

De nood toetsen kunnen aan en uitgeschakeld worden voor elk klavier.

De Paniek toets kan geprogrammeerd worden voor stil of luid alarm.

Het Paniek alarm kan geprogrammeerd worden als direct of vertraagd alarm.

De snel wapen toetsen

De 'Snel wapen' toetsen zorgen ervoor dat het systeem wapend zonder een code te moeten intoetsen.

- De 'Snel wapen' Toetsen werken enkel als het klavier geprogrammeerd is om in en uitschakelen op deze manier toe te laten.

Om het systeem **VOLLEDIG** in te schakelen, druk **Area**

Om **DEELS** te wapenen , druk **1**, **2_{abc}** of **3_{def}** gevolgd door **Part**.

Toets Blokkering

De toetsen op het klavier kunnen geblokkeerd worden om ongewenste toegang tot het systeem te voorkomen.

- De Nood toetsen zullen **NIET** werken als het klavier geblokkeerd is.

Om de toetsen te blokkeren, Druk **Yes** en **No** tegelijkertijd.

Om de toetsen te deblokkeren, Druk **Yes** en **No** tegelijkertijd.

Reset en Service Boodschappen

Wanneer het systeem reset/service vereist, zal de display 1 van de 3 boodschappen tonen. Deze boodschappen kunnen ook altijd bekeken worden van op de normale display

- Deze boodschap kan geprogrammeerd worden met het telefoonnr. van de installateur of van de meldkamer.

Indien er alarm informatie getoond wordt, druk de SCROLL toets om de display te vertragen, men kan ook door de events scrollen.

Om de reset/service boodschappen te tonen, doe als volgt:

Druk **Menu** gevolgd door **1** om de service boodschap te zien

```
Bel Install..
  Voor Service
```

Druk **Menu** gevolgd door **2_{abc}** om de reset boodschap te zien

```
Bel install. vr.
  Reset Systeem
```

Druk **Menu** gevolgd door **3_{def}** om de Anti-code boodschap te zien

```
Bel ARC Vr
  Reset Systeem
```


Fout Boodschappen

230V voedin9 fout
Di 06 Maa 2001

Er is een voedingsfout (het klavier zal elke minuut piepen, toets een geldige code of druk **Reset** om de pieptoon te stoppen). de normale display zal automatisch terugkeren als de voeding o.k is.

Lijnfoutmeldin9
Di 06 Maa 2001

Er is een telefoonlijn fout (het klavier zal elke minuut piepen,toets een geldige code of druk **Reset** om de pieptoon te stoppen). De normale display zal automatisch terugkeren als de telefoonlijn o.k is

Battery Fout
Di 06 Maa 2001

Er is een probleem met de back-up batterij(het klavier zal elke minuut piepen, toets een geldige code of druk **Reset** om de pieptoon te stoppen). Contacteer onmiddellijk uw installateur.

????????? Sabota9e
Di 06 Maa 2001

Er is een sabotage alarm(het alarm zal werken, toets een geldige code om het alarm te stoppen, deze fout kan niet normaal worden gewist). Neem contact op met uw installateur

Service vereist
Di 06 Maa 2001

De service timer is verlopen en toont dat het systeem service vereist of er is een fout opgetreden.(het systeem kan normaal gebruikt worden). Contacteer uw installateur voor advies.

Sorry,dit keypad
is in ver9n.parti

Het klavier is geblokkeerd om ongewenste toegang te voorkomen. Dit komt voor als er een zone als 'security' actief is, de normale display zal terugkeren als de zone in rust komt.

Activiteit Fout
Di 06 Maa 2001

Een zone met het 'Activiteit' attribuut is niet geactiveerd binnen de activiteit vertraging timer, dit kan veroorzaakt zijn door een fout(bekijk de zone status om uit te zoeken welke zone niet geactiveerd werd.activeer de zone en de fout zal verdwijnen

????? Zekering9 stuk
Di 06 Maa 2001

Een zekering is stuk (het alarm zal werken,toets een geldige code om het alarm te stoppen, deze fout kan niet gewist worden). Contacteer uw installateur onmiddellijk.

Test Gefaald
Di 06 Maa 2001

Zones die in duurttest zijn geplaatst door de installateur hebben de test gefaald (het systeem kan nog steeds gebruikt worden). Contacteer uw installateur voor advies

Remote Keypad is
nu ver9rendeld

Te veel foute codes hebben een klavier blokkering veroorzaakt. Het klavier blijft geblokkeerd voor de ingestelde tijd.

Timer wapenin9 >
A.....

Partities worden ingeschakeld door een controle timer (druk een geldige code om de inschakeling uit te stellen).

Installateur werkt
op Site

De alarm installateur is ingelogd in het programmatie menu en is werken aan het uitvoeren op de site(deze boodschap zal verdwijnen als de installateur uitlogd)

Zone fouten tijdens Inschakeling

Vooraleer men het systeem probeert in te schakelen, kijk na of alles gesloten is (alle detectoren in rust zijn) en de ready led aan is.

Indien men het systeem wil inschakelen met een zone actief, zal de interne zoemer herhaaldelijk piepen en het display toont de open zones.



Zone 001 Actief
Voordeur

De fout toon zal stoppen en de uitgangstoon zal weerklinken als alle zones in rust zijn. Indien het nodig is een zone open te laten, moet deze overbrugd worden (zie pag.23 vr details).

- Als een actieve zone niet in rust kan worden gebracht, dan is deze waarschijnlijk in fout, in dit geval contacteert u best uw installateur

Inschakel fout – inschakeling gefaald

Indien de uitgangprocedure gestart is en er zijn nog zones actief op het einde van de uitgangstijd dan zal er een intern alarm gegenereerd worden (enkel interne melders) en de flits van de buitensirene zal flitsen.

- Als dit gebeurd moet de inschakelfout gereset worden en de zone in fout geïdentificeerd voor het systeem kan worden ingeschakeld. (zie pag. 19 vr. details over resetten van inschakel fouten)

De Ready LED

Om fouten tijdens de wapening te voorkomen is er een READY led voorzien. De ready led werkt als volgt:

Als de **Ready** led AAN is zijn alle zones in rust en is het systeem klaar om in te schakelen

Als de **Ready** led UIT is zijn er 1 of meerdere zones actief, sluit of overbrug deze zones vooraleer verder te gaan

Als de **Ready** led KNIPPERD heeft het systeem zones (met het geforceerd overbrugbaar attribuut) die actief zijn, controleer deze zones vooraleer verder te gaan.

2. Gebruik van het Systeem

Inleiding

De bediening van het systeem is onderverdeeld in 2 secties, het wapen menu en het gebruiker menu.

Om in het wapen menu te komen, toets een geldige code in **(?) (?) (?) (?)**. Eens in het wapen menu, kunnen verschillende opties geselecteerd worden door de **(↕)** toets. Eens een optie geselecteerd druk **(Yes)** om toegang te krijgen tot deze functie.

Om toegang te krijgen tot het gebruiker menu druk **(Menu)** gevolgd door **(Yes)**. Eens in het gebruiker menu, kunnen verscheidene opties geselecteerd worden door op de **(↕)** toets te drukken. Eens een optie geselecteerd druk **(Yes)** Om toegang te krijgen tot deze functie.

Om beide menu's te verlaten druk de **(Reset)** **Toets** en het display keert terug naar de dagstand.

Het diagram op pagina 12, toont de menu's en beschikbare opties en functies.

Het aantal beschikbare functies en opties wordt bepaald door het gebruikte controle paneel (sommige panelen beschikken niet over alle opties) en het type gebruiker op dat systeem. Indien er een optie niet kan geselecteerd worden, is het mogelijk dat deze functie niet is toegewezen tot deze gebruiker (zie page 50 vr. details).

Om toegang te krijgen tot het wapen/gebruiker menu:

De display toont normaal tijd & datum(de bovenste lijn is programmeerbaar)

Om toegang te krijgen tot het wapen menu toets een geldige code

in **(?) (?) (?) (?)**

Om het gebruiker menu te selecteren druk **(Menu)**

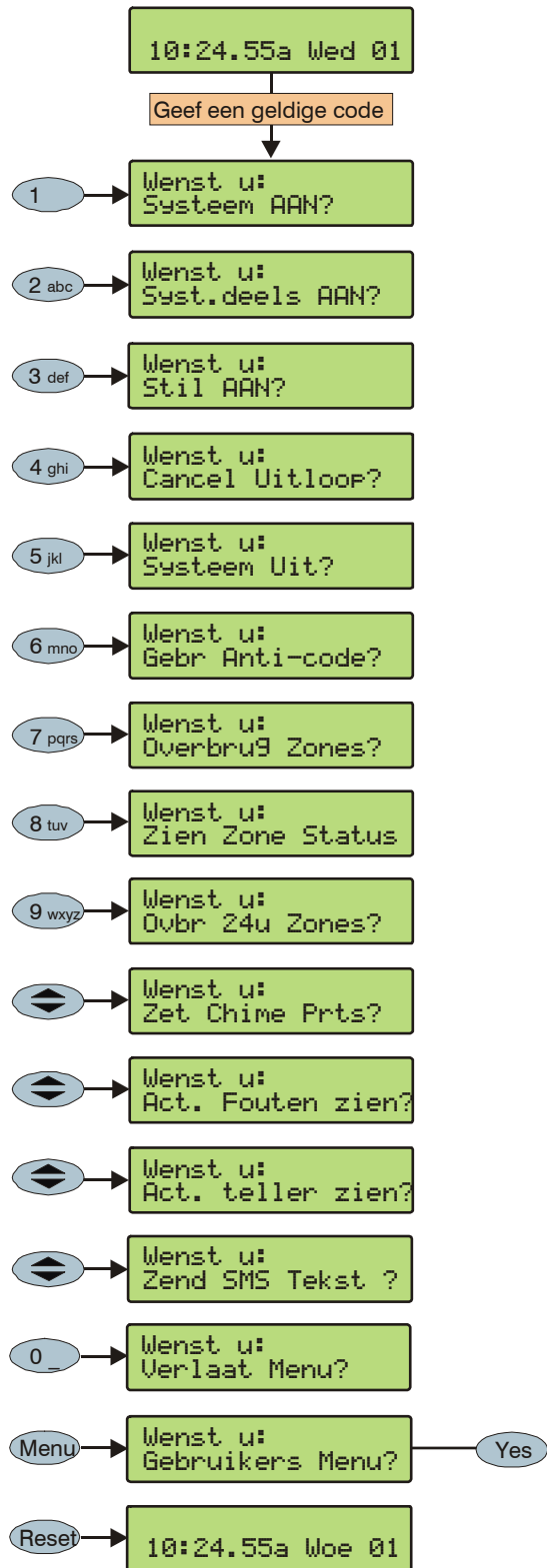
```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Om in het gebruiker menu te gaan druk **(Yes)**

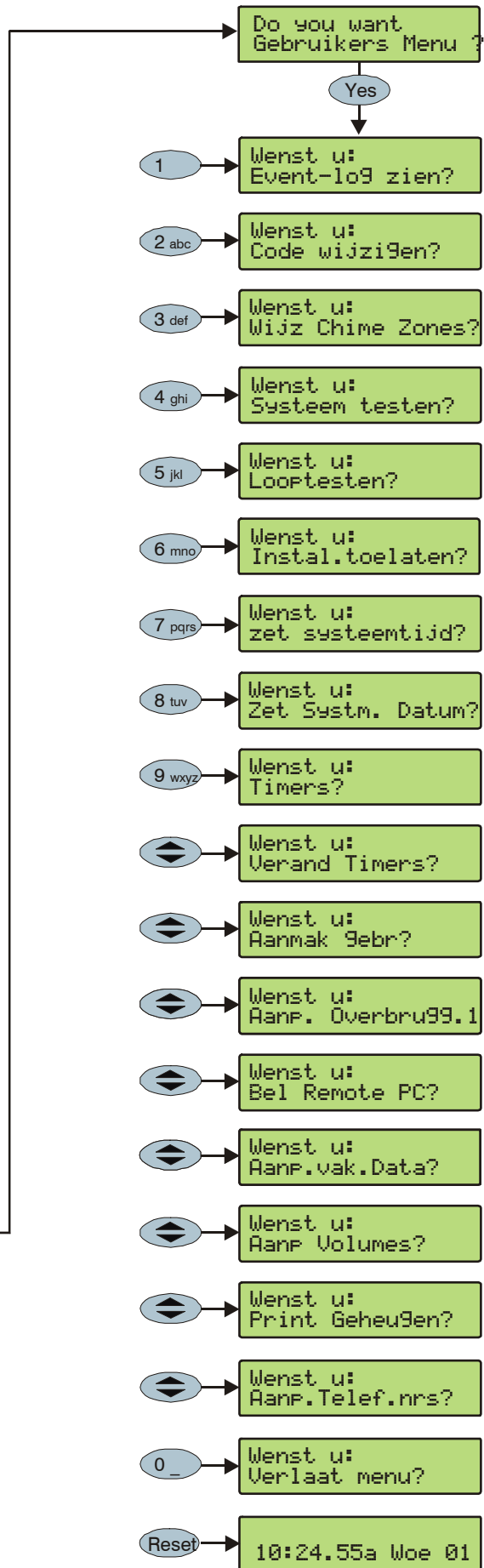
```
Wenst u:
Event-Lo9 zien?
```

Druk **(Reset) om het menu te verlaten**

Het Wapen Menu



Het Gebruiker Menu



3. Bediening van het alarmsysteem

Introductie

Het normale dagelijkse gebruik van het systeem wordt gedaan door gebruik te maken van het wapen menu: inschakelen, uitschakelen, overbruggen enz.

- Het aantal functies dat kan gebruikt worden, wordt bepaald door het gebruikte paneeltype (sommige panelen ondersteunen niet alle mogelijkheden) en het type gebruiker in het systeem.

Niet alle functies zijn beschikbaar voor alle gebruikers. Indien een functie niet kan geselecteerd worden, is deze niet toegewezen aan deze gebruiker '(zie pag. 50Vr. details).

Indien er geen toetsen worden ingedrukt, zal het klavier terugkeren naar de dagstand na een voorgeprogrammeerde tijd.

De onderstaande tabel toont alle mogelijke functies:

Arming Menu		
Key	Function	Page
0 _l	Systeem Aan	Fout! Bladwijzer
1	Systeem deels Aan	Fout! Bladwijzer
2 _{abc}	Stil Aan	Fout! Bladwijzer
3 _{def}	Stop uitloopmode	Fout! Bladwijzer
4 _{ghi}	Systeem Uit	Fout! Bladwijzer
5 _{jkl}	Anti-code reset	22
6 _{mno}	Overbruggen zones	Fout! Bladwijzer
7 _{pqrs}	Zien Zone Status	Fout! Bladwijzer
8 _{tuv}	Overbrug 24hr Zones	26
9 _{wxyz}	Zet Deurbel Partities	Fout! Bladwijzer
↕	Zien Act. Fouten	28
↕	Zien Act. Teller	29
↕	Zend SMS Tekst	30
Menu	Gebruiker Menu	31

System (volledig) Aan

Het systeem is volledig ingeschakeld als alle zone AAN zijn (niet overbrugd)



Uw installateur kan het systeem zo geprogrammeerd hebben dat het kan worden ingeschakeld door enkel op de **Area** toets te drukken, indien dit het geval is, is het niet nodig in het onderstaande nog een code in te toetsen.

Om het systeem in te schakelen doe als volgt:

Controleer of het gebouw veilig is (alle deuren en ramen gesloten) Ready led is aan.

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:  
Systeem Aan?
```

Druk (2_{abc}) **om stil in te schakelen (indien gewenst)**

```
Wenst u.  
Stil Aan?
```

Druk (Yes) **om te wapenen**

De uitgangstonen zijn hoorbaar (indien stil Aan niet geselecteerd is)

```
Part in Uitloop >  
A.....
```

Verlaat het gebouw

Als het systeem gewapend is zal de uitgangstoon stoppen

```
Di 06 Maa 2001
```

Het systeem is nu gewapend.

System Deels Aan

Het systeem is DEELS AAN, als 1 of meerdere zones Uit staan(overbrugd)vb: de overloop of een slaapkamer.



Het systeem is enkel Deels AAN indien er zones overbrugd zijn door gebruik te maken van de 'Deels AAN' procedure (manueel overbruggen van zones (zie pag. 23 voor details) is niet geklasseerd als **Deels AAN**).

De onderste lijn van de display is programmeerbaar voor elke Deel inschakeling.

Uw installateur kan het systeem zo geprogrammeerd hebben dat het kan gewapend worden door enkel de toetsen **1**, **2_{abc}** of **3_{def}** gevolgd door **Part** in te drukken. Als dit het geval is, is het niet nodig bij het onderstaande een code in te toetsen.

Om het systeem Deels in te schakelen, doe als volgt:

Controleer of het gebouw veilig is (alle deuren en ramen gesloten) Ready led is aan.

Toets een geldige gebruikercode in **? **?** **?** **?****

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk **Part**

```
Wenst u:
Groep 1
```

Gebruik toets **1 - **3_{def}** om de vereiste deelschakeling te selecteren**

```
Wenst u:
Groep 2
```

Druk **Yes om normaal in te schakelen of druk **Chime** om stil te wapenen.**

De uitgangstoon zal hoorbaar zijn (indien stil inschakelen niet geselecteerd is)

```
Part in Exit >
A.....
```

Verlaat het beveiligde gedeelte

Als het systeem is ingeschakeld zal de uitgangstoon stoppen.

```
Groep 1 wapening
A.....
```

```
* PART ARMED *
Tue 06 Mar 2001
```

Het systeem is niet ingeschakeld.

Inschakelen van individuele partities

Indien het systeem is opgesplitst in afzonderlijke partities vb: Partitie 1 = Huis, Partitie 2 = Garage, Partitie 3 = Shed enz. Deze partities kunnen individueel geselecteerd worden voor VOLLEDIG of DEELSE inschakeling zoals gewenst.

Partities worden geselecteerd door toetsen **1** - **8_{tuv}** (De **↕** toets kan ook gebruikt worden om en partitie te kiezen gevolgd door **Area** of **No**).

Enkel partities die bestaan in het systeem kunnen geselecteerd worden. (een * betekend dat de partitie kan geselecteerd worden en een . betekend dat de partitie niet geselecteerd kan worden.

De **0_l** toets zal alle partities selecteren of deselecteren, de **Area** toets wordt gebruikt om te wisselen tussen de eerste of de laatste 8 partities.

Om partities te selecteren voor inschakeling, doe als volgt:

Controleer of het gebouw veilig is (alle deuren en ramen gesloten) de ready led is aan.

Toets een geldige gebruiker code in **?** **?** **?** **?**

```
Wenst u
Systeem Aan?
```

Druk **Area**

```
Select Partitie >
> ***..... <
```

Gebruik toets **1** - **8_{tuv}** om de gewenste partitie te selecteren

```
Select Partitie >
> AB****.. <
```

Druk **Yes** of **Chime** om volledig in te schakelen

Of

Druk **Part** **1**, **2_{abc}** of **3_{def}** gevolgd door **Yes** of **Chime** om Deels in te schakelen.

De uitgangstoon zal hoorbaar zijn (indien stil niet geselecteerd is)

```
Partit. in uitl >
AB.....
```

Verlaat het gebouw

Als de partities gewapend zijn zal de uitgangstoon stoppen



Part. Aan >
AB.....

De geselecteerde partities zijn nu gewapend.

System Uitschakelen

De inlooptijd is verdeeld in 2 secties, de inlooptijd en de 2nd inlooptijd. Indien de inlooptijd verloopt, zal een intern alarm weerklinken en de 2nd Inlooptijd zal starten. Indien de 2nd inlooptijd verloopt, zal een inbraak alarm ontstaan (alle interne en externe melders).

Het is perfect normaal indien de 2nd Inlooptijd op nul is geprogrammeerd, in dit geval, zal er een inbraak alarm ontstaan als de inlooptijd verlopen is.

Tijdens Inloop

Om het systeem uit te schakelen, doe als volgt:

De inlooptoon zal starten

```
Part in Inloop >
ABC.....
```

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

De inlooptoon zal stoppen

```
Tue 06 Mar 2001
```

Het systeem is nu uitgeschakeld.

Indien niet in inloop

Om het systeem uit te schakelen, doe als volgt:

De display toont de normale dagstand:

```
Tue 06 Mar 2001
```

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Uit?
```

Druk (Yes)

```
Tue 06 Mar 2001
```

Het systeem is nu ontwapend.

Uitloopmode stoppen

Eens de Uitloop mode gestart moet u het beveiligde gedeelte onmiddellijk verlaten, als u voor een bepaalde reden het gebouw niet te verlaat, moet de uitloopmode gestopt worden.

Om de uitloop mode te stoppen, doe als volgt:

Druk een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Cancel Uit1?
```

Druk (Yes)

De uitlooptoon zal stoppen

```
Tue 06 Mar 2001
```

De uitloop mode is nu gestopt.

Wissen Inschakel fouten

Wanneer het systeem probeert te wapenen met zones geactiveerd, zal de interne sirene geactiveerd worden en de externe flits zal pinken om aan te duiden dat er een probleem is. Voor details om een Wapen fout conditie te vermijden, zie pag. 12.



Indien u niet aanwezig was toen de Wapen fout zich voordeed of u wist deze niet, dan zal de interne sirene geactiveerd worden, en de flits van de externe sirene zal blijven flitsen.

Om de inschakel fout te wissen, doe als volgt:

Het alarm zal geactiveerd worden en het display toont vb:

```
Wapening 9 gefaald>
A.....
```

Druk een geldige gebruiker code (?) (?) (?) (?)

De interne en externe sirenes zullen stoppen, de externe flits zal blijven pinken en het zone nummer welke het alarm veroorzaakte zal op de display verschijnen.

```
Wapening 9 gefaald>
A.....
```

```
Zone 002 Actief
Raam slaapkamer
```

Druk een geldige gebruiker code (?) (?) (?) (?) en druk (Reset)

Tue 06 Mar 2001

De Inschakelfout is nu gewist.

Stoppen van Alarmen

Wanneer een alarm zich voordoet in het systeem, zal de interne en externe sirene geactiveerd worden voor een vooraf geprogrammeerde tijd (normaal 3 minuten)



Indien u niet aanwezig was toen het alarm geactiveerd werd. De interne en externe sirene kunnen reeds gestopt zijn, de externe flits zal blijven pinken.

Om een Alarm te Stoppen, doe als volgt:

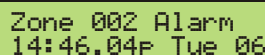
Het alarm zal geactiveerd zijn, en het display toont de normale stand:



Tue 06 Mar 2001

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

De interne en externe sirene zullen stoppen en het zone nummer dat het alarm veroorzaakte zal getoond worden (in dit geval Zone 2)



Zone 002 Alarm
14:46.04 Tue 06



Pir Gan9

Het alarm moet nu gereset worden.

Reset na een Alarm

Gebuiker Reset

Eens het alarm gestopt is (zie boven), moet het systeem gereset worden.



Indien het systeem geprogrammeerd werd om door de installateur gereset te worden, zal op **(Reset)** drukken de display niet laten terugkeren naar de dagstand, indien dit zo is, zie Installateur Reset op Pag. vr. details

Het systeem kan geprogrammeerd worden om gereset te worden door Anti-Code Reset, zie Anti-code reset op pag. vr. details

Om het Alarm te resetten, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)



Wenst u:
Systeem Aan ?

Druk **(Reset)**

De externe flits zal stoppen, het systeem zal de bevestigingstoon laten horen en terugkeren naar de normale display.

Installateur Reset

Indien het systeem geprogrammeerd is om door de Installateur gereset te worden na een Alarm activatie, zal u nog steeds het alarm kunnen stoppen door het intoetsen van een geldige gebruikercode (zie pag. 20 vr. details).



Het systeem kan niet gewapend worden tot het systeem is gereset.

Om het alarm te Resetten, doe als volgt:

Contacteer het telefoon nummer op de display (indien geprogrammeerd) of het telefoonnr op de laatste pagina van deze handleiding.

ANTI-CODE Reset

Indien het systeem is geprogrammeerd om gereset te worden door een Anti-Code na aan alarm activatie, zal u nog steeds het alarm kunnen stoppen door het intoetsen van een geldige gebruikercode (zie pag. 20 vr details).



Het systeem kan niet gewapend worden tot het systeem is gereset.

Om het alarm te Resetten, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Druk RESET vr
Anti-code Reset
```

Druk (Reset)

Het display toont een random code nummer vb:4281

```
Geef Pin > 4281
Antw > ----
```

Contacteer het telefoon nummer op de display (indien geprogrammeerd) of het telefoonnr op de laatste pagina van deze gebruiker handleiding en geef de code door.

Er zal u een 4-cijferige Anti code gegeven worden vb:5624

Toets de u gegeven code in

```
Geef Pin > 4281
Antw > 5624
```

Indien de Anti-code correct is, zal het klavier de bevestigingstoon weergeven en het display zal naar de normale stand terugkeren.

Overbruggen van Zones

Het is mogelijk om individuele zones te overbruggen wanneer u wapent vb: zone die in fout blijft. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen enkel zones overbruggen die als overbrugbaar zijn geprogrammeerd.

- Als de zone overbrugd kan worden, zal er rechts van de zone een * staan. Enkel deze zones kunnen overbrugd worden.

Een '*' zal links van de zone verschijnen om aan te duiden dat deze geselecteerd is voor overbrugging.

Alle overbrugde zones zullen automatisch onoverbrugd worden als het systeem wordt ontwapend, tenzij dit anders geprogrammeerd is.

Om zones manueel te onoverbruggen, volg de onderstaande instructies opnieuw. Als de **Omit** toets wordt ingedrukt zal de zone worden onoverbrugd.

Om zones te overbruggen bij wapening, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in **(?) (?) (?) (?)** en druk **Omit**

```
Zone 001*klaar
Voordeur >
```

Toets een zone nummer **(?) (?) (?)** of gebruik de **(↕)** toets om te zoeken

```
Zone 010*Actief
Pir Inkomhal >
```

Druk **Omit** om de geselecteerde zone te overbruggen

```
Zone*010*Actief
is Overbru9d
```

```
Zone*010*Klaar
Pir Inkom >
```

Herhaal voor andere zones indien nodig

Druk **Menu** indien klaar

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Ga door met inschakelen zoals normaal

De geselecteerde zones zijn nu overbrugd (de overbrug led is aan).

Deurbel AAN en UIT

Het systeem kan zo ingesteld worden dat activering (opening) van bepaalde zones de interne melders zal laten bellen. Dit wordt normaal gebruikt op een voordeur,uitgang knop ed.



Zones zullen enkel de interne melders laten bellen als deze zijn geselecteerd voor deurbel (zie pag. 37 voor details over zones selecteren vr. deurbelfunctie)

Eens een zone hiervoor is geselecteerd, kan de deurbelfunctie manueel aan en uitgeschakeld worden indien nodig.



Het systeem kan zo geprogrammeerd worden dat de deurbelfunctie automatisch aan en uitgeschakeld worden onder bepaalde condities vb: bepaald moment van de dag, deur die open blijft e.d.

Als er geen zones als deurbel zijn geprogrammeerd zal het aan en uitschakelen van deze functie geen effect hebben.

Om de Deurbelfunctie AAN te schakelen, doe als volgt:

Druk 

De Deurbelfunctie zal weerklinken.

Om de Deurbelfunctie UIT te schakelen, doe als volgt:

Druk 

De fout toon zal weerklinken.

Zone STATUS bekijken

Gebruikers met toegang tot deze functie zullen de status van elke zone kunnen controleren en zien of deze in de 'Fout', 'Veilige', 'Sabotage', 'Kortgesloten' of 'niet gebruikte' toestand is.

Om de Zone status te bekijken, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (8_{uv})

```
Wenst u:
ZoneStatus Zien?
```

Druk (Yes)

```
Zone 001 Klaar
VoorDeur >
```

Toets een zone nummer (?) (?) (?) of gebruik de () toets om te zoeken

```
Zone 010 Klaar
Pir Inkomhal >
```

(Een Druk op de (Chime) toets zal er voor zorgen dat de deurbel gaat, telkens de zones word geactiveerd (een pijl zal verschijnen rechts van de het zone nummer), om de deurbelfunctie te wissen, druk nogmaals (Chime)

(Door op de (Area) toets te drukken zal de zone tekst verschijnen)

(Telkens de geselecteerde zone is geactiveerd, zal de zonestatus worden getoond en het klavier zal bellen, indien geselecteerd)

```
Zone 010>Actief
Pir Inkomhal >
```

```
Zone 010>Klaar
Pir Inkomhal >
```

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Het display zal naar de dagstand terugkeren.

24 uur Zones Overbruggen

Het is mogelijk om 24 uur zones te overbruggen tijdens dat het systeem is ontwapend om toegang te geven tot een bepaalde partitie. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen enkel zones overbruggen die als overbrugbaar zijn geprogrammeerd.

- Als de zone overbrugd kan worden, zal er rechts van de zone een * staan. Enkel deze zones kunnen overbrugd worden.

Een * zal links van de zone verschijnen om aan te duiden dat deze geselecteerd is voor overbrugging.

Alle overbrugde zones zullen automatisch onoverbrugd worden als het systeem wordt ontwapend, tenzij dit anders geprogrammeerd is.

Om 24 uur zones te overbruggen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)


```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (9_{wxyz})

```
Wenst u:
Ovbr.24u Zones
```

Druk (Yes)

```
Zone 001 Klaar
Voordeur >
```

Toets een zone nummer in (?) (?) (?) of gebruik de () toets om te zoeken

```
Zone 015 klaar
Deur achter >
```

Druk (Omit) om zones te overbruggen

```
Zone*015 Klaar
is Overbru9d
```

```
Zone*015 Klaar
Deur achter >
```

Herhaal voor andere zones

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Het display toont:

```
* Zones Overbr *
Tue 06 Mar 2001
```

De geselecteerde 24 Uur zones zijn nu overbrugd

PARTITIES selecteren voor Deurbelfunctie

Wanneer een zone ingeschakeld is als deurbel zal het klavier een beltoon genereren telkens de zone geactiveerd wordt. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen de deurbelfunctie in/uitschakelen voor bepaalde partities.

Zones binnen een partitie kunnen individueel geprogrammeerd worden voor de deurbelfunctie in wijzig deurbel **Zones** (zie pag. 37 vr details).

- Enkel partities die geprogrammeerd zijn voor 'deurbelfunctie' kunnen geselecteerd worden. Een * betekent dat de partitie geselecteerd kan worden en een punt betekent dat deze niet geselecteerd kan worden.

Druk **0** om alle partities te select/deselecteren.

Druk **Area** om te wisselen tussen partities A tot H en I tot P (enkel *Premier 168*).

Om een partitie te selecteren voor 'Deurbelfunctie', doe als volgt:

Druk een geldige gebruikercode **?** **?** **?** **?**

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk **Chime**

```
Chime aan voor
> ***..... <
```

Gebruik toets **1** - **8_{tuv}** om partities te selecteren/deselecteren

(vb. **1**, **2_{abc}** en **3_{def}** = Partitie A, B en C)

```
Chime aan voor
> ABC..... <
```

Druk **Yes** indien klaar

Druk **Reset** om het menu te verlaten

Het display zal naar de dagstand terugkeren

Activiteit fouten zien

Als eender welke zone met het 'activiteit' attribuut niet geactiveerd wordt binnen een bepaalde tijdsperiode, zal er een activiteit fout getoond worden op het display bij de inschakeling. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen deze activiteit fouten bekijken.

- Het systeem kan zo geprogrammeerd zijn dat een activiteit fout er voor zorgt dat er niet kan gewapend worden. Indien dit zo is kan het systeem enkel gewapend worden als de zone in fout geactiveerd word. (geforceerde loop test).

Enkel zones met het 'Activiteit' attribuut die niet geactiveerd werden worden getoond.

Om de Activiteit fouten te zien, doe als volgt

Geef een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

A green LCD display with a black border showing the text "Wenst u: Systeem Aan?" in a monospaced font.

Druk totdat het display toont:

A green LCD display with a black border showing the text "Wenst u: Act. Fouten zien" in a monospaced font.

Druk Yes

A green LCD display with a black border showing the text "Zone 001 Klaar Voordeur >" in a monospaced font.

Druk om te scrollen tussen de verschillende zones

Druk indien klaar

Druk om het menu te verlaten

Zien Activiteit Teller

Gebruikers met toegang tot dit menu, kunnen zien hoeveel maal een bepaalde zone met het activiteit attribuut geactiveerd werd, voor elke partitie.

Om Activiteit Teller te zien, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (⬆) tot de display toont:

```
Wenst u:
Zien Act. Teller
```

Druk (Yes)

```
Activit A> 0000
Totaal Aant 0005
```

Gebruik toets (1) - (8_{tu}) om een partitie te selecteren of gebruik de (⬆) toets om te zoeken

(Om de activiteit teller te resetten druk (Reset)

```
Activit B> 0005
Totaal Aant 0000
```

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Tekstberichten zenden naar een mobiele telefoon

Indien het controle panel over een *Com2400* of *GSM Module* beschikt, kan het klavier gebruikt worden om Tekstberichten te verzenden naar elk vooraf geprogrammeerd mobiel nummer.

Om een tekstbericht te verzenden doe als volgt:

Toets een geldig codenummer in: (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:  
Systeem Aan?
```

Druk () totdat het display toont:

```
Wenst u:  
Zend SMS Tekst?
```

Druk (Yes)

```
^ >TXT
```

Gebruik het klavier om een bericht te typen, druk (Yes) indien klaar

(Voor details zie pag. 53).

```
Telefoon Nr. 1 >  
0780123456
```

Druk () om het vereiste telefoon nr. te selecteren.

```
Telefoon Nr. 3 >  
07890123456
```

Druk (Yes) indien klaar

```
Tue 06 Mar 2001
```

De display keert terug naar de dagstand.

4. Programmatie van het systeem

Inleiding

Gevorderde functies van het systeem worden uitgevoerd door het User Menu vb: systeem testen, toewijzen gebruikers enz.

- Het aantal functies en mogelijkheden beschikbaar hangt af van het gebruikte controle paneel (sommige controle panelen ondersteunen niet alle functies) en het type gebruiker op het systeem.

Niet alle opties zijn beschikbaar voor alle gebruikers . Indien een optie niet kan geselecteerd worden, kan het zijn dat deze niet is toegewezen aan deze gebruiker (zie pag. 50 vr. details).

Indien er geen toetsen ingedrukt worden, keert de display terug naar de dagstand na een voorgeprogrammeerde tijd

De onderstaande tabel toont alle beschikbare opties:

User Menu		
Key	Option	Page
①	Event-Log zien	32
② _{abc}	Wijzig Code	35
③ _{def}	Wijzig deurbel zones	Fout! Bladwijzer niet
④ _{ghi}	Systeem Testen	37
⑤ _{jkl}	LoopTest	Fout! Bladwijzer niet
⑥ _{mno}	Installateur Toelaten	39
⑦ _{pqrs}	Wijzig systeem tijd	40
⑧ _{tuv}	Wijzig systeem datum	41
⑨ _{wxyz}	StoppenTimers	42
⬇	Wijzig Timers	43
⬇	Aanmaken gebruikers	45
⬇	Wijzig deelwapeningen	58
⬇	Bel Remote PC	59
⬇	Wijzig vakantie data	60
⬇	Aanpassen volumes	61
⬇	Print Geheugen	62
⬇	Wijzig Telnr	63

Event Log zien

Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen de Event-log van het systeem bekijken. Dit geheugen slaat alle gebeurtenissen van het systeem op vb gebruikerscodes die ingedrukt worden, uitschakelen van het systeem enz. samen met de tijd waarop deze gebeurtenissen zich voordeden.

- De omlaag toets brengt u naar het vorige event,de omhoog toets brengt u terug voorwaarts.
- De **Area** Toets toggeld tussen de partitie info en de tijd/datum.

Voor een volledige lijst van beschrijvingen, zie hoofdgebruiker handleiding.

Om het Event-Log te bekijken,doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in **(?) (?) (?) (?)**

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk **Menu**

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk **Yes**

```
Wenst u:
Event-Lo9 Zien?
```

Druk **Yes**

```
Code 01 David
12:28.04 06/03
```

Druk **↕** om te scrollen door het geheugen.

```
Part Ontwapend
12:28.04 06/03
```

Druk **Area** om wisselen tussen partitie info en tijd/datum

Druk **Part** om zone teksten te tonen

```
Part Ontwapend
A.....
```

Druk **Menu** indien klaar

Druk **Reset** om het menu te verlaten.

Event Log Descriptions

Log Event	Description
KSW ### Actief	Een sleutelzone is geactiveerd (zone nummer ###)
RKP #,# MEDISCH	Een medisch alarm (7 & 9) werd geactiveerd op keypad nr #,#
RKP #,# BRAND	Een Brand Alarm (4 & 6) Werd geactiveer op keypad nr #,#
RKP #,# HU Luid	Een Luid HU alarm (1 & 3) werd geactiveerd op keypad nr #,#
RKP #,# HU Stil	Een Stil HU alarm (1 & 3) werd geactiveer op keypad nr #,#
DWANG	Gebr ## heft een Duress code ingetoetst op een keypad
ALARM Actief	Een Inbraak alarm signal is geactiveerd voor partitie ?
SIRENE Actief	De sirene uitgang is geactiveerd voor partitie ?
REARM LOCK ###	Zone ### Is herwapend na een alarm
CROSS ###	Een bevestigd Cross Zone Alarm van zone ###
GEBR ##	Gebr ## heeft zijn code ingetoetst
EXIT	De uitlooptijd is gestart voor Partitie?
AAN GEFAALD	Een uiloopfout / mislukte wapening heeft zich voorgedaan voor Partitie?
INLOOP	De Inloop mode is gestart voor partitie ?
WAPENT GROE	Partitie Groep # werd gebruikt om te wapenen
AAN MET L/F	Het systeem werd gewapend met een Lijn Fout aanwezig
PARTITIE AAN	Partitie? Is gewapend
PARTITIE ONTW.	Partitie? Is ontwapend
DEEL	Partitie? Is deels gewapend
TIJD Gewapend	Partitie? Is automatisch gewapend door een controle timer
TIJD Ontwapend	Partitie? Is automatisch ontwapend door een controle timer
AFGEWEKEN	De wapen mode was afgeweken voor partitie ?
ALARM onderbroken	Een Opening na een onderbroken alarm voor partitie?
REMOTE AAN	Partitie? werd gewapend via <i>Wintex UDL</i> software
REMOTE UIT	Partitie? Werd ontwapend via <i>Wintex UDL</i> software
SNEL AAN	Snel aan via keypad #,#
RECENT Armed	Area ? has been armed recently
#,# RESET PART.	Partitie werd gereset via keypad #,# na een inbraak alarm
Installateur Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de installateur code
Anti-Code Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de Anti-code reset procedure
Remote Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de 'Remote Reset' ingang
Redcare Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de Redcare
Sleutel Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv een Sleutel schakelaar
GEBR Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de Gebr code
EXP #,# Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de ingang op expander #,#

Remote PC Reset	Een reset werd uitgevoerd dmv de remote download PC
ZEKERING #,# Stuk	The Auxiliary 12V Zekering van module #,# Is stuk
AC Voeding fout	Het controle paneel heeft een 230V AC Voeding fout
LAGE BATTERIJ	Het controle paneel heeft een lage batterij conditie
OPGESTART	Systeem Opgestart (zonder een factory restart)
SIRENE ZEK.	De Sirene zekering op het controle paneel is stuk
LIJN FOUT	Er is een probleem met de telefoon lijn
Paneel Lijn Fout	De lijnfout ingang op het controle paleel is geactiveerd
Redcare Lijn Fout	De Redcare heft een lijnfout gedetecteerd
Com??? Lijn Fout	De Com300, 2400 of ISDN heeft een lijnfout gedetecteerd
Exp #,# Lijn Fout	De ingang op expander #,# is geactiveerd
COMM FOUT	De <i>Communicator</i> Heeft een melding niet kunnen verzenden
DOWNLOAD START	Een Upload/Download werd gestart
DOWNLOAD EINDE	De Upload/Download werd beëindigd
LOG WAARSCH.	80% van het Geheugen is vol (sinds de laatste Upload/Download)
DATUM Gewijzigd	De datum van het controle panel is gewijzigd
TIJD gtewijzigd	De tijd van het controle panel werdgewijzigd

Event Log Sneltoetsen

Indien u het geheugen bekijkt zijn er 8 sneltoetsen. Deze sneltoetsen laten u toe sneller gebeurtenissen te vinden zonder te hoeven zoeken.

De volgende sneltoetsen zijn beschikbaar:

- ① = Prioriteit Alarmen (PA, Fire etc.)
- ②_{abc} = Normale Alarmen (Guard, 24hr, Entry/Exit etc.)
- ③_{def} = In & Uitschakelingen (Arm, Disarm etc.)
- ④_{ghi} = Overbruggen & onoverbruggen (Zone Omits etc.)
- ⑤_{jkl} = Onderhoud (System Tests, Engineer Program etc.)
- ⑥_{mno} = Tampers (Zone, Bell, Aux etc.)
- ⑦_{pqrs} = Testoproepen (Communicator Active, successful etc.)
- ⑧_{tuv} = In/uit (Entry and Exit Procedures)
- ⑨_{...} = Gebruiker Codes (User codes being used)

Wijzigen eigen Code

Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen hun eigen code wijzigen. Gebruiker Codes zijn uniek tot elke gebruiker en kunnen 4, 5 of 6 cijfers lang.

- Enkel de Gebruiker code welke gebruikt werd om toegang te krijgen tot dit menu zal gewijzigd worden.

Vooraleer uw code te wijzigen is het belangrijk, dat men de nieuwe code goed memoriseert of opschrijft. Indien u uw code vergeet zal er een installateur moeten langskomen om een nieuwe code voor u voor te programmeren.

Om uw code te wijzigen, doe als volgt:

Toets de Gebruiker code in die gewijzigd moet worden (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Event-Lo9 zien?
```

Druk (2_{abc})

```
Wenst u:
Wijzi9 Code?
```

Druk (Yes)

```
Geef Nwe Code>
-----
```

Toets een nieuwe 4,5 of 6 cijferige code in (?) (?) (?) (?)

```
Geef Nwe Code>
--8989
```

Druk (Yes) om deze te bevestigen

Druk (Reset) om het menu te verlaten.

Wijzigen Deurbel zones

Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen zones selecteren welke de interne zoemer zullen laten bellen telkens deze geactiveerd worden. Deze functie wordt normaal gebruikt aan een voordeur, achterdeur, uitgang, ed.



Zones zullen enkel de interne sirene doen bellen als de deurbeloptie aan staat (zie pag. **Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.** vr. details).

Om zones te selecteren voor Deurbel, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Event-Lo9 zien?
```

Druk (Chime)

```
Wenst u:
Wijz.Chime Zones
```

Druk (Yes)

```
Zone 001 Stil
VoorDeur >
```

Geef het zone nummer (?) (?) (?) of gebruik de (◀ ▶) toets om te zoeken

```
Zone 015 Stil
Achterdeur >
```

Druk (No) om de deurbel te selecteren

1* voor deurbel1, 2 * vr. deurbel 2 enz

```
Zone 015 Chime 2
Achterdeur >
```

Herhaal voor andere zones indien nodig

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

The display keert terug naar de dagstand.

Testen Sirenes en uitgangen

Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen verschillende systeem uitgangen testen om de goede werking te controleren. De uitgangen moeten hiervoor geprogrammeerd zijn.



Elke Uitgang die als AAN wordt gelaten zal automatisch UITgeschakeld worden bij het verlaten van het menu.

Om de Sirenes en uitgangen te testen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Event-Lo9 zien?
```

Druk (4_{ghi})

```
Wenst u
Systeem testen?
```

Druk (Yes)

```
Druk YES v test
Sirene is >Off
```

Druk (0_l) om de Sirenetest selecteren

Druk (1) om de Flitstest te selecteren

Druk (2_{abc}) om de LS test te selecteren

Druk (3_{def}) om de gebruikertest uitgangen te selecteren

Druk (4_{ghi}) om de Display test te selecteren

```
Druk YES v test
luidspreker >Off
```

Druk (Yes) om de geselecteerde uitgang te testen

Druk (Menu), Indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Looptest Uitvoeren

Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen alle zones van het systeem looptesten, om na te zien of deze juist werken. Een looptest kan enkel uitgevoerd worden als het systeem of de partitie uitgeschakeld zijn. 24 Uur zones (sabotage e.d.) zijn uitgeschakeld tijdens de looptest zodat u Hu-knoppen e.d. kunnen getest worden.

Om een Looptest uit te voeren, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk (5_{kl})

```
Wenst u:
Looptesten?
```

Druk (Yes)

```
Looptest Partitie
> *****.. <
```

Gebruik Toets (1) - (8_{tuv}) om de partitie(s) te selecteren voor de looptest

Druk (Yes) om de looptest te starten

```
* Geen *
```

Telkens een zone wordt geactiveerd zal het klavier bellen

```
Zone 010>Actief
PIR inkomhal >
```

Druk (Menu), indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Installateur toelaten

Indien Installateur toegang (ter plaatse of via de remote download pc) is geprogrammeerd met gebruiker toelating, moet deze optie gebruikt worden om de installateur toegang te verlenen tot het programmatie menu. Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen de installateur toelaten.

- Installateur toegang is geldig tot 4 uur nadat de toegang is verleend, na deze tijd wordt de toegang automatisch terug onzegd.

Om de Installateur toe te laten, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk (⬆) tot de display toont:

```
Wenst u:
Instal.toelaten?
```

Druk (Yes)

```
Install.toe9an9>
Uit9eschakeld
```

Druk (No) om installateur toegang te verlenen/ontzeggen

```
Install.toe9an9>
In9eschakeld
```

Druk (Yes)

Druk (Reset) om het menu te verlaten

de display keert terug naar de dagstand.

Instellen systeem tijd

Het alarm systeem heft een real-time klok die wordt gebruikt om aan gebeurtenissen te koppelen in het systeem geheugen. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen de tijd wijzigen van het systeem.

Om de systeem tijd in te stellen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Lo9?
```

Druk (7 pgrs)

```
Wenst u:
Zet SysteemTijd?
```

Druk (Yes)

```
Voer Tijd in >
12:28 BST
```

Geef de nieuwe tijd in (24 Uur formaat) (H) (H) (M) (M)

```
Voer Tijd in >
21:45 BST
```

Druk (Reset) om te wisselen tussen Zomer en Wintertijd

```
Voer Tijd in >
21:45 GMT
```

Druk (Yes)

Druk (Reset) om het menu te verlaten

The display will return to normal.

Instellen Systeem Datum

Het alarm systeem heft een real-time klok die wordt gebruikt om aan gebeurtenissen te koppelen in het systeem geheugen. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen de datum wijzigen van het systeem.

Om de Systeem Datum in te stellen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Lo9?
```

Druk (8_{uv})

```
Wenst u:
Zet Systm Datum?
```

Druk (Yes)

```
Voer Datum in >
06/03/01
```

Geef de nieuwe datum in (D) (D) (M) (M) (Y) (Y)

```
Voer Datum in >
24/05/01
```

Druk (Yes) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Het Display keert terug naar de dagstand.

Controle Timers Wijzigen

Het systeem heeft Controle Timers die geprogrammeerd kunnen worden om Uitgangen te activeren, gebruikers uit te sluiten, automatische wapening e.d. op verschillende tijden van de dag. Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen de Controle timers manueel Aan en Uit schakelen.

Om Controle Timers Aan & uit te schakelen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Lo9?
```

Druk () tot de display toont:

```
Wenst u:
Timers?
```

Druk (Yes)

```
Controle Timer
..... Is Aan
```

Gebruik Toets (1) - (8_{tuv}) om de controle timer in & uit te schakelen

(vb: 1 = Timer 1)

```
Controle Timer
1..... Is Aan
```

Druk (Yes) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

De display keert terug naar de dagstand.

Wijzigen Controle Timers

Het systeem heeft Controle Timers die geprogrammeerd kunnen worden om Uitgangen te activeren, gebruikers uit te sluiten, automatische wapening e.d. op verschillende tijden van de dag. Gebruikers met toegang tot deze optie kunnen de Controle timers programmeren

Om controle timers te programmeren, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk (⬆) tot de display toont:

```
Wenst u:
Verand. timers
```

Druk (Yes)

```
Controle Timer 1a
is Aan om >00:00
```

Gebruik (⬆) om een Controle Timer te selecteren van 1-8

```
Controle Timer 2a
is Aan om >00:00
```

Geef de eerste Aan tijd(24 U formaat) (H) (H) (M) (M)

```
Control Timer 2a
is On at >12:35
```

Druk (Yes) Indien klaar

```
Timer 2aAan Da9en
.....
```

Gebruik toets (1) - (7_{pqr}) om de Aan dagen te selecteren (zon tot zat)

(vb (1) en (2_{abc}) = zondag en maandag)

```
Timer 2aAan Da9en
ZoMa.....
```

Druk **(Yes)** indien klaar

```
Controle Timer 2a
is Uit om >12:00
```

Geef de eerst Uit tijd (24 Uur formaat) **(H)** **(H)** **(M)** **(M)**

```
Controle Timer 2a
is Uit om >14:00
```

Druk **(Yes)** Indien klaar

```
Timer 2aUit Da9en
.....
```

Gebruik toets **(1)** - **(7_{pgs})** om de eerst Uit tijd te selecteren (Zon tot Zat)

(v.b. **(6_{mno})** en **(7_{pgs})** = vrijdag en zaterdag)

```
Timer 2aUit Da9en
.....UrZa..
```

Druk **(Yes)** indien klaar

```
Controle Timer 2b
is Uit op >00:00
```

Herhaal programmering voor de timer 2de Aan Tijd, Aan dagen,Uit Tijden en Uit dagen

Herhaal voor de andere Controle Timers

Druk **(Menu)** Indien klaar

Druk **(Reset)** om het menu te verlaten

De display keert terug naar de dagstand.

Nieuwe Gebruikers aan het systeem toewijzen

Als het controle paneel geïnstalleerd word, bestaan enkel de installateur code en de hoofdgebruikercode, extra gebruikers moeten bijgevoegd worden aan het systeem.



De Standaard Hoofdgebruiker code is (5_{ijkl}) (6_{mno}) (7_{pqrs}) (8_{tuv}).

De Hoofdgebruiker code is altijd gebruiker 01 en kan niet gewist worden

Programmeren van nieuwe gebruikers

Elke gebruiker op het systeem wordt gemaakt door de volgende elementen. **1, 2 of 8, 3 en 4**, Deze zijn essentieel voor de code/Tag om correct te kunnen functioneren, functies **5, 6 en 7** zijn optioneel.

1. Gebruiker nummer

Wanneer gebruikers zijn toegewezen tot het systeem, moeten zij geïdentificeerd worden door het controle paneel. Elke gebruiker wordt geïdentificeerd als user 01,02,03 etc. Gebruiker 01 is altijd de Hoofdgebruiker

2. Gebruiker Code

Dit is een unieke 4,5 of 6 cijferig code nummer die toegewezen is aan een gebruiker(het systeem laat een mix van verschillende codelengten toe).De gebruiker code moet ingevoerd worden op een klavier om het systeem te kunnen bedienen.

3. Gebruiker Partities

Elk aantal Partities kan aan een gebruiker toegewezen worden.Het toewijzen van partities bepaald welke partitie gewapend,ontwapend, gereset ed. door deze gebruiker.

4. Gebruiker Types

Het gebruiker type bepaald welke functies beschikbaar zin voor deze gebruiker, welke opties beschikbaar zijn vb overbruggen, gebruikers aanmaken, systeem testen enz.

5. Gebruiker vergrendeld door CT X

Deze optie wordt gebruikt om gebruikers toegang tot het systeem te ontnemen op verschillende tijden van de dag en op verschillende dagen van de week. Wanneer een controle Timer is toegewezen aan een gebruiker, zal de gebruikercode niet gebruikt kunnen worden gedurende de 'AAN' tijd van deze Timer.

6. Gebruiker Naam tekst

Voor elke gebruiker kan een naam van 8 karakters geprogrammeerd worden. De gebruiker tekst wordt getoond telkens een code wordt ingetoetst en wanneer het geheugen wordt uitgelezen, zo wordt het herkennen van gebruikers handiger.

7. Deur Controle

Deze optie wordt normaal gebruikt voor toegangscontrole. Gebruikers zijn in de mogelijkheid om deuren te openen/ontgrendelen gebruik makend van de gebruikercode.

8. Proximity TAG

In plaats van een 4,5 of 6 cijferig code nummer, is het ook mogelijk om het systeem te bedienen door een Proximity tag te presenteren aan het klavier (dit vereist een proximity klavier).

Gebruiker Types

Het gebruiker type bepaald welke functies beschikbaar zijn voor de gebruiker vb inschakelen,uitschakelen enz. en ook welke opties er kunnen gebruikt worden vb gebruikers toevoegen, systeem testen enz:

1: Master

Master gebruikers kunnen in/uit schakelen, overbruggen alarmen stoppen en resetten van de hen toegewezen partities. En master gebruikers hebben toegang tot het volledige gebruiker menu. Master gebruikers kunnen ook eigen codes wijzigen en nieuwe codes aanmaken. De Master gebruiker zal ook alle uitgangen activeren die geprogrammeerd zijn als deurcontrole.

2: Manager

Manager gebruikers kunnen in/uit schakelen overbruggen, alarmen stoppen en resetten van de hen toegewezen partities. En manager gebruikers hebben toegang tot het volledige gebruiker menu behalve Gebruikers aanmaken. Manager gebruikers kunnen ook eigen codes wijzigen.

3: Standaard

Standaard gebruikers kunnen in/uit schakelen, overbruggen, alarmen stoppen en resetten van de hen toegewezen partities. En standaard gebruikers hebben toegang tot het volledige gebruiker menu behalve Gebruikers aanmaken,systeem testen en Timers wijzigen. Standaard gebruikers kunnen ook eigen codes wijzigen

4: Lokaal (*Premier 48,88,168,640*)

Lokale gebruikers zijn idem als de standaard gebruiker. Met dit verschil, lokale gebruikers kunnen enkel partities wapenen en ontwapenen die toegewezen zijn aan hun code EN aan het klavier dat gebruikt wordt.

5: Dwang

Dwang gebruikers zijn idem als standaard gebruikers. Met dit verschil, Dwang gebruikers zullen alle Uitgangen geprogrammeerd als 'dwang alarm' of 'HU alarm' activeren, telkens deze code wordt ingetoetst.

6: Enkel Wapenen (*Premier 48,88,168,640*)

Enkel wapenen gebruikers kunnen enkel partities inschakelen en resetten die aan hun code zijn toegewezen

7: Deur Controle

Deur Controle gebruikers hebben geen toegang tot gebruiker functies of menu opties. Deur Controle gebruikers zullen alle uitgangen activeren die geprogrammeerd zijn als 'deur controle' als deze code wordt ingetoetst

8: Vakantie

Vakantie gebruikers zijn idem aan de standaard gebruiker. Met dit verschil, vakantie gebruikers worden automatisch gewist de eerstvolgende maal de Master code wordt gebruikt op het systeem



Een vakantie gebruiker wordt enkel gewist door de master code na dat deze gebruikt is om het systeem uit te schakelen.

9: Custom

Custom gebruikers hebben toegang tot alle functies en gebruiker menu opties die aan hen zijn toegewezen in 'gebruiker opties 1 en 2' en 'gebruiker configuratie'. Deze flexibiliteit laat het aanmaken van nieuwe gebruiker types met hun eigen specifieke eigenschappen toe. Elk aantal van Custom gebruikers kan aan het systeem worden toegewezen en elke Custom gebruiker kan anders reageren, afhankelijk van de functies die zijn toegewezen.

Beschikbare Opties



Alle gebruikers die toegang hebben tot het 'wapen menu' hebben de mogelijkheid om 'Zone Status bekijken', 'wijzigen deurbel partities', 'zien Akt. fouten' en 'Zien akt. tellers'.

Alle gebruikers die toegang hebben tot het 'User Menu' kunnen 'Zien Event Log', 'Aanpassen volumes' en 'Print Event Log'.





Gebruiker Opties 1									
Installateur	Master	Manager	Standaard	Lokaal	Dwang	Enkel insch	Deur Ctrl	Vakantie	Custom
Inschakelen	Inschakelen	inschakelen	inschakelen	inschakelen	inschakelen	inschakelen	-	inschakelen	inschakelen
Uitschakelen	Uitschakelen	Uitschakelen	Uitschakelen	Uitschakelen	Uitschakelen	-	-	Uitschakelen	Uitschakelen
Overbrug.	Overbrug.	Overbrug.	Overbrug.	Overbrug.	Overbrug.	-	-	Overbrug	Overbrug
Inst. Reset	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Lokaal Insch	-	-	-	-	-
-	-	-	-	LoKaal Uitsch	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Eerst Uitschak.	Eerst Uitschak	Eerst Uitschak	Eerst Uitschak	Eerst Uitschak	Eerst Uitschak	Eerst Uitschak	-	Eerst Uitschak	Eerst Uitschak

Gebruiker Opties 2									
Installateur	Master	Manager	Standaard	Lokaal	Dwang	Enkel Insch	Deur Ctrl	Vakantie	Custom
Gebr Menu	Gebr Menu	Gebr Menu	Gebr Menu	Gebr Menu	-	Gebr Menu	-	Gebr Menu	Gebr Menu
Inst. Program	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	Vakantie	-
Deur Ctrl	Deur Ctrl	-	-	-	-	-	Deur Ctrl	-	-
Bel rem PC	Bel rem PC	Bel rem PC	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	Dwang Code	-	-	-	-
Open/Sluit	Open/Sluit	Open/Sluit	Open/Sluit	Open/Sluit	Open/Sluit	Open/Sluit	-	Open/Sluit	Open/Sluit

Gebruiker Configuratie									
Installateur	Master	Manager	Standaard	Lokaal	Dwang	Enkel Insch	Deur Ctrl	Vakantie	Custom
Wijzig Code	Wijzig Code	Wijzig Code	Wijzig Code	Wijzig Code	-	-	-	-	-
Deurbel Zone	Deurbel Zone	Deurbel Zone	Deurbel Zone	Deurbel Zone	-	-	-	-	-
Wijzig Timer	Wijzig Timer	Wijzig Timer	-	-	-	-	-	-	-
Systeem Test	Systeem Test	Systeem Test	-	-	-	-	-	-	-
Progr Gebruik	Progr Gebruik	-	-	-	-	-	-	-	-
Inst. Toegang	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Inst aanm.	-	-	-	-	-	-	-	-	-
NVM blokkeren	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Gebruiker Opties 1

Dit menu definieert welke opties beschikbaar zijn voor de gebruiker als deze zijn code invoert. Dit menu is niet beschikbaar voor alle gebruikers.

Druk  om te scrollen tussen de verschillende opties en druk  om deze te selecteren of gebruik toets  -  ('Letter' = optie **IS** geselecteerd, '*****' = optie is **NIET** geselecteerd).

De volgende opties zijn beschikbaar:

W- Wapend

Areas assigned to the selected user can be armed.

O- Ontwapend

Areas assigned to the selected user can be disarmed.

O - Overbrugd

Zones toegewezen tot de zelfde partities als de geselecteerde gebruiker kunnen overbrugd worden, indien deze het 'overbrug' attribuut hebben.

I - Inst.Reset (enkel Installateurs)

Partities geprogrammeerd als 'installateur reset' kunnen gereset worden na alarm.

L - Lokale Wapening (not on Premier 24)

De gebruiker kan enkel partities wapenen toegewezen aan het klavier

L - Lokale Ontwapening(not on Premier 24)

De gebruiker kan enkel partities ontwapenen toegewezen aan het klavier, of partities die in inloop of alarm zijn(indien de code toegewezen is aan de partitie).

A - Auto 'Yes'





Na dat een Code is ingedrukt moet niet op  worden gedrukt om te bevestigen.

E - Ontwapen eerst(not on Premier 24)

Indien een partitie gewapend is en de gebruiker geeft zijn code in, wordt de 'Ontwapen' optie als eerste getoond.

Gebruiker Opties 2

Dit menu bepaald welke opties beschikbaar zijn voor de gebruiker wanneer de code wordt ingevoerd. Dit menu is niet beschikbaar voor alle gebruikers

Druk  om te scrollen tussen de opties en druk  om ze te selecteren of gebruik toets  -  ('Letter' = optie **IS** geselecteerd, '*' = optie is **NIET** geselecteerd).

De volgende opties zijn beschikbaar:

G – Gebruiker Menu

De geselecteerde gebruiker heft toegang tot het gebruiker menu, maar enkel tot de opties die hem zijn toegewezen 'Gebr Config.' (zie pag.52 vr details).

I - Inst. Program (Enkel Installateurs)

Enkel beschikbaar voor installateurs

D – Dubbele Code

De geselecteerde gebruiker kan enkel toegang krijgen tot een partitie wanneer een 2de gebruiker code (met het 'Dubbele Code' attribuut en ook toegewezen aan dezelfde partitie) is ingetoetst. Dubbele code gebruikers zullen ook het '1st and 2nd Code' uitgangstype activeren.

V - Vakantie

De geselecteerde gebruiker wordt geactiveerd de eerste keer dat deze wordt gebruikt om het systeem te ontwapenen, en kan zoveel keer als nodig gebruikt worden. De code wordt automatisch gedelete de eerste maal dat Gebruiker 01 wordt gebruikt om het systeem uit te schakelen. Vakantie gebruikers zullen enkel gewist worden door de Master gebruiker, wanneer deze reeds zijn gebruikt op het systeem.

D – Deur Controle

De geselecteerde gebruiker zal alle uitgangen geprogrammeerd als 'Deur Controle' activeren, telkens deze code word ingevoerd.

R – Bel Remote Pc

De geselecteerde gebruiker heft toegang tot de 'bel remote PC' optie, hierdoor kan deze een oproep naar de Up/Download PC activeren (zie page 59 vr details).

D - Duress Code

De geselecteerde gebruiker zal elke uitgang geprogrammeerd als 'Dwang' activeren, telkens deze code wordtingevoerd





M - Opening/Sluiting

De geselecteerde gebruiker zal een opening(ontwapenen) en een sluiting (wapening) signaal versturen telkens deze gebruiker het systeem wapend of ontwapend.

Gebruiker Configuratie.

Dit menu bepaald welke menu opties er beschikbaar zijn voor de gebruiker wanneer de code wordt ingetoetst.

Dit menu zal enkel getoond worden als een Custom gebruiker type wordt geselecteerd EN (Gebruiker menu:G) beschikbaar is (zie pag 51 vr details).

Druk  Om te scrollen tussen de opties en druk  om deze te selecteren of gebruik toets  -  ('Letter' = optie **IS** geselecteerd, '*' = optie is **NIET** geselecteerd).

De volgende opties zijn beschikbaar.

C – Wijzig Code

De geselecteerde gebruiker kan zijn eigen code wijzigen.

Z - Deurbel Zones

De geselecteerde gebruiker heft toegang tot de 'Wijzig Deurbel zones' optie, Die hem toelaten om te selecteren welke zones Bellen bij activatie

T – Wijzig Timers

De geselecteerde gebruiker heft toegang tot de 'Stoppen Timers' (zie pag 42 vr details) 'Wijzig Timers' (zie pag 43 vr details) 'Wijzig Deelwapeningen' (zie page 58 vr details) 'Wijzig vakantie dagen' (zie pag 60 vrr details) en 'Wijzigen telefoon nrs.' (zie pag 63 vr details) menu options.

S - Systeem Testen

De geslecteerde gebruiker heft toegang tot de 'Systeem Testen' optie, dit laat hem toe een looptest uit te voeren, de externe sirenen te aktiveren enz. (zie pag 37 vr details).

G - Setup Gebruikers

De geselecteerde gebruiker heft toegang tot de 'setup gebruiker'optie, dit laat hem toe om bestaande gebruikers aan te passen en nieuwe gebruikers toe te voegen (zie pag 45 vr details). Gebruikers kunnen echter geen Gebruikertypes aanmaken, die een hoger toegangsniveau hebben dan zichzelf. Indien een gebruiker een custom gebruiker aanmaakt kan deze geen functies toekennen waartoe deze zelf geen toegang heeft3om User type, functions that are not available to them cannot be assigned to the Custom user.

T – Inst. Toegang

De geselecteerde gebruiker heft toegang tot de 'laat installateur toe' optie, die hem toelaat toegang te verlenen aan de installateur en de remote up/download PC (zie pag 32 vr details).

A – Installateur Code aanmaken (enkel installateur)


Enkel beschikbaar voor installateurs

N - NVM vergrendeld (enkel installateur)

Enkel beschikbaar voor installateurs

Gebruiker naam Tekst

Aan elke gebruiker kan een naam van 8 karakters toegewezen worden. Dit kan voordelig zijn wanneer het geheugen wordt uitgelezen, als identificatie van mensen.

















Tekst wordt geprogrammeerd op een gelijkaardige manier als mobiele telefoons. Karakters worden gekozen door het juiste aantal maal de desbetreffende toets in te drukken (om een karakter te selecteren op dezelfde toets druk  om de cursor te verplaatsen).

Sommige controle panelen voorzien ook Predictive tekst. Dit kan gebruikt worden om het intoetsen handiger te maken, vb het wordt COLIN, in plaats van 222666555444666 te typen, moet men enkel 26546 en het woord is automatisch geselecteerd.

- Het is aan te raden dat de predictive tekst uitgeschakeld wordt tijdens het programmeren van namen. De bibliotheek is niet groot genoeg om alle namen te kennen.

De bibliotheek kan niet gewijzigd worden.

De onderstaande tabel toont de toetsen die gebruikt kunnen worden en de karakters die er aan toegewezen zijn.

Key	Character															
	_	0														
	.	,	?	!	1	@	"	-	&	%	/	+	=	\$:	;
	A	B	C	2	a	b	c									
	D	E	F	3	d	e	f									
	G	H	I	4	g	h	i									
	J	K	L	5	j	k	l									
	M	N	O	6	m	n	o									
	P	Q	R	S	7	p	q	r	s							
	T	U	V	8	t	u	v									
	W	X	Y	Z	9	w	x	y	z							
	Verplaats Cursor															
	Backspace (delete)															
	Copieer tekst															
	Plak Tekst															
	Woordenboek															
	Hoofd/Kleine letters, Woordenboek en scherm wissen															

Programmeren van Gebruiker Codes

Om gebruikers te programmeren, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk () tot de display toont:

```
Wenst u:
Aanmak. Gebruik. ?
```

Druk (Yes)

```
Aanmaken Gebr.
Gebr 02:
```

Selecteer een gebruiker (?) (?) of gebruik de () toets om te zoeken en bevestig met (Yes)

(i.e. 10 = Gebr 10)

```
Geef Gebr. Code>
_____
```

Toets de nieuwe gebruiker code in (?) (?) (?) (?) en druk (Yes)

(De code kan 4, 5 of 6-digits lang zijn)

```
Gebr 10 Part. >
> A***** <
```

Gebruik toets (1) - (8_{tuv}) om partities te selecteren/deselecteren en bevestig met (Yes)

```
Gebr 10 Type is>
Niet Gebruikt
```

Gebruik Toets (1) - (8_{tuv}) om een gebruiker type te selecteren of gebruik de () Toets om te zoeken

(Zie pag. 45 Vr. een lijst met beschikbare gebruiker types)

```
Gebr 10 Type is>
Standaard
```

Press **Yes**

Deze opties zijn enkel zichtbaar als een Custom gebruikertype is geselecteerd

Druk **↕** Om te scrollen tussen de opties en druk **No** om de opties te selecteren ('Letter' = optie **IS** geselecteerd, '*' = optie is **NIET** geselecteerd).

```
Wapenen
>W D O * * * * F
```

Druk **Yes** indien klaar

```
Gebr 10 Optie 1
A D O * * * * F
```

Druk **Yes** om 'Opties 2' te selecteren en druk **No** om aan te passen

```
Toe9. Gebr. Menu
>G * * * * * 0
```

Druk **Yes** indien klaar

Druk **Yes** om 'Config' te selecteren en druk **No** om aan te passen

(De volgende optie is enkel zichtbaar als het 'Gebr Menu' geselecteerd is, zie bovenstaande)

```
Wijzi9 eigen Code
>W Z * * * * E * *
```

Druk **Yes** indien klaar

```
Gebr 10 Confi9.
C Z * * * * E * *
```

Druk **Yes**

```
Gebr 10 Geblok.>
dr timer.....
```

Gebruik toets **1** - **8_{tuv}** om een Timer te selecteren indien nodig en bevestig met **Yes**

```
Gebr 10 Naam is:
```

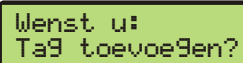
Druk **No** om wijzig gebruiker naam tekst, druk **Yes** indien klaar

(Voor details over programmering van teksten zie page 53). Druk **Yes**

Deze optie is enkel zichtbaar als een Gebruiker met het 'Deur Slot' attribuut is geselecteerd

```
Gebr 10 Deur Ctrl
> * * * * * <
```

Gebruik toets **1** - **8_{tuv}** om deuren te selecteren/deselecteren, bevestig met **Yes**



```
Wenst u:  
TAG toevoegen?
```

Druk **Yes** om een TAG toe te voegen en toon deze daarna aan het 'prox' symbool op het klavier

(Een aanvaard toon zal hoorbaar zijn)

Druk **Menu** indien klaar

Druk **Reset** om het menu te verlaten

De display zal terugkeren naar de dagstand.

Programmeren Proximity TAGS

om TAGS te programmeren, doe als volgt:

Wees er zeker van dat setup gebruikers is geselecteerd, het display toont

```
Aanmaken Gebr
Gebr 02:
```

Selecteer een gebruiker **(?) (?)** en druk **(Area)**

```
Wenst u:
voeg tag a Gebr?
```

Druk **(Yes)**

```
Bied NU tag aan!
```

Presenteer de TAG aan het 'Prox' symbool op het klavier

(Een aanvaardtoon zal hoorbaar zijn)

Druk **(Menu)** indien klaar

Druk **(Reset)** om het menu te verlaten

de display keert terug naar de dagstand.

Gebruikers wissen

Om gebruikers te wissen, doe als volgt:

Wees er zeker van dat setup gebruikers is geselecteerd, het display toont:

```
Aanmaken Gebr
Gebr 02:
```

Selecteer een gebruiker **(?) (?)** en druk **(Yes)**

```
Geef Gebr Code>
_____
```

Druk **(Reset)**

```
Wenst u:
WISSEN Gebr 15
```

Druk **(Yes)** om het wissen van de geselecteerde gebruiker code te bevestigen

Druk **(Menu)** indien klaar

Druk **(Reset)** om het menu te verlaten

De display keert terug naar de dagstand

Instellen Deel wapeningen

Wanneer Deelwapening 1, 2 of 3 geselecteerd is, worden voorgeprogrammeerde zones overbrugd om toegang te voorzien tot bepaalde delen van het gebouw. Deze optie laat elke gebruiker die toegang heeft tot het 'Overbrug' menu toe deze zones te programmeren of aan te passen.

Om Deel wapeningen in te stellen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?), de display toont:

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk (Part)

```
Wenst u:
Aanf. Overbrugg.1?
```

Druk (Yes)

```
Uv Overbrugging 1
Zone 001 is > AAN
```

Druk (Omit) om deel wapening 1 te selecteren

Druk (Chime) om deelwapening 2 te selecteren

Druk (Part) om deelwapening 3 te selecteren

```
Uv Overbrugging 2
Zone 001 is > AAN
```

Geef een zone nummer (?) (?) (?) of gebruik de (⬇) toets om te zoeken

```
Uv Overbrugging 2
Zone 010 is > AAN
```

Druk (No) om zone AAN en UIT te schakelen voor de geselecteerde partitie

```
Uv Overbrugging 2
Zone 010 is > UIT
```

Herhaal voor andere zones

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Oproep naar Remote PC

Deze optie wordt gebruikt om een oproep uit te voeren naar een remote UP/Download PC

Om een oproep te starten naar een Remote PC, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk () Tot de display toont:

```
Wenst u:
bel Remote PC?
```

Druk (Yes)

```
Call Back Nr.1:
01234567890
```

Gebruik toets (1) - (3_{def}) om een Call Back nummer te selecteren.

(i.e. (2_{abc}) = Call Back nummer 2)

```
Call Back Nr.2:
01234567890
```

Druk (Yes) om call back te starten

Druk (Reset) om het menu te verlaten

De display keert terug naar de dagstand.

Wijzigen Vakantie Data

Deze optie wordt gebruikt om de programmeerbare vakantie data te wijzigen. Deze data worden gebruikt om er voor te zorgen dat de Controle timers niet/enkel werken op bepaalde dagen van het jaar.

Om Vakantie Data te wijzigen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk () tot de display toont:

```
Wenst u:
AanF Vak.Data
```

Druk (Yes)

```
Vakantieda9 1 >
00/00/00
```

Gebruik () om vakantie data 1-8 te selecteren

```
Vakantieda9 3 >
00/00/00
```

Druk (No) en enter de nieuwe data (D) (D) (M) (M) (Y) (Y)

```
Vakantieda9 3 >
24/12/02
```

Druk (Yes) om de nieuwe data te selecteren

Herhaal voor andere vakantie Data

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

de display keert terug naar de dagstand

Aanpassen Luidspreker Volumes

Deze optie dient om de Luidspreker volumes in te stellen, van LS die zijn aangesloten op het controle paneel, klavieren en uitbreidingen.

Om LS volumes aan te passen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Log?
```

Druk () tot de display toont:

```
Wenst u:
Aanpas. Volumes?
```

Druk (Yes)

```
Paneel Volume
level = 6
```

Druk () om Paneel,klavier of expander luidspreker te selecteren

```
Keypad 03 Volume
Level = 4
```

Druk (No) Dan (1) - (8_{tu}) om een Volume level in te stellen

(1 = Minimum, 8 = Maximum)

Druk (Chime) om het nieuwe volume level te horen

```
Keypad 03 Volume
Level =>7
```

Druk (Yes) om het nieuwe LS volume level te aanvaarden

Herhaal voor andere LS

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

De display keert terug naar de dagstand.

Printen van het Event Log

Indien een printer module is aangesloten op het controle paneel , kan deze optie gebruikt worden om eventen uit de event log uit te printen

Om het event log te printen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruikercode in (?) (?) (?) (?)

```
Wenst u:
Systeem Aan?
```

Druk (Menu)

```
Wenst u:
Gebruiker Menu?
```

Druk (Yes)

```
Wenst u:
Zien Event Lo9?
```

Druk () tot de display toont:

```
Wenst u:
Zien Event Lo9?
```

Druk (Yes)

```
Aantal events
> 0050
```

Geef het aantal vereiste events (?) (?) (?) (?)

```
Aantal events
> 0500
```

Druk (Yes) om de event log uit te printen

Druk (Reset) om het menu te verlaten

Het display keert terug naar de dagstand

Aanpassen van een Mobiel Telefoonnr

Als het controle paneel is geprogrammeerd om SMS te verzenden naar een mobiele telefoon op het moment dat er een alarm is enz. zorgt deze optie ervoor dat de mobiele telefoonnr's aangepast kunnen worden.

Om Telefoonnr's aan te passen, doe als volgt:

Toets een geldige gebruiker code in (?) (?) (?) (?)

Wenst u:
Systeem Aan?

Druk (Menu)

Wenst u:
Gebruiker Menu?

Druk (Yes)

Wenst u:
zien Event Log?

Druk (⬆) tot de display toont:

Wenst u
Aanp. Telef. Nrs. ?

Druk (Yes)

Telefoonnr. 1 >
KAN NT WIJZIGEN

Druk (⬆) om het vereiste nummer te selecteren

Telefoon Nr 3 >

Druk (No) om telefoonnr's aan te passen

07890123456
^>123

Geef het vereiste mobiele telefoonnr in en druk (Yes)

Telephone Nr. 3 >
07890123456

Druk (Menu) indien klaar

Druk (Reset) om het menu te verlaten

De display keert terug naar de dagstand.

5. Specificaties

European Standards

Conforms to European Union (EU) Low Voltage Directive (LVD) 73/23/EEC and Electro-Magnetic Compatibility (EMC) Directive 89/336/EEC

The CE mark indicates that this product complies with the European requirements for safety, health, environmental and customer protection.

This equipment is designed to enable an intruder alarm system in which it is installed to comply with the requirements of security grades 1 or 2 of EN 50131-1 and EN 50131-6 and is suitable for installation in any indoor environment.

Garantie

Alle Texecom producten zijn ontwikkeld voor betrouwbare, probleemvrije werking. Kwaliteit wordt zorgvuldig gecontroleerd door uitvoerige geautomatiseerde testen. Het controle paneel is hierdoor voorzien van een 2 jaar garantie tegen defecten in materialen en uitvoering.

Omdat het controle paneel geen complete alarm installatie is maar een onderdeel daarvan, kan Texecom niet verantwoordelijk worden gesteld voor het niet correct functioneren van het alarmsysteem.

Texecom behoudt het recht om ten allen tijde specificaties aan te brengen zonder voorafgaande verwittiging.

Premier Klavieren en Uitbreidingen zijn beschermd door het UK & International Registered Design. Registered Design Number: 2089016 and 3004996.

Premier is een handelsmerk van Texecom.

